

# Exercice 1 : Éléments de cinématique

## 1. Cinématique en coordonnées cartésiennes

$$1.1. \begin{cases} v_x = \dot{x} = 2a_0 t \\ v_y = \dot{y} = -v_0 \\ v_z = \dot{z} = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} a_x = \dot{v}_x = 2a_0 \\ a_y = \dot{v}_y = 0 \\ a_z = \dot{v}_z = 0 \end{cases}$$

$$1.2. \boxed{\|\vec{v}\| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}} \quad \text{AN } \underline{\|\vec{v}\| = 8,5 \text{ m.s}^{-1}}$$

$$1.3. \boxed{\|\vec{a}\| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}} \quad \text{AN } \underline{\|\vec{a}\| = 4,0 \text{ m.s}^{-2}}$$

## 2. Cinématique en coordonnées cylindriques

$$2.1 * \vec{OP} = \begin{pmatrix} r \\ 0 \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_0 t^2 + r_0 \\ 0 \\ -v_0 t \end{pmatrix} = (a_0 t^2 + r_0) \vec{u}_r + v_0 t \vec{u}_z$$

$$* \vec{v} = \dot{r} \vec{u}_r + r \dot{\theta} \vec{u}_\theta + \dot{z} \vec{u}_z = 2a_0 t \vec{u}_r + (a_0 t^2 + r_0) \omega_0 \vec{u}_\theta - v_0 \vec{u}_z$$

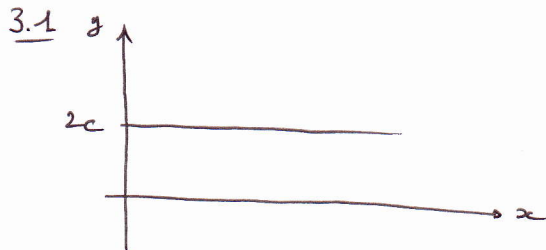
$$* \vec{a} = (\ddot{r} - r \dot{\theta}^2) \vec{u}_r + (2\dot{r} \dot{\theta} + r \ddot{\theta}) \vec{u}_\theta + \ddot{z} \vec{u}_z$$

$$\vec{a} = (2a_0 - (a_0 t^2 + r_0) \omega_0^2) \vec{u}_r + 4a_0 t \omega_0 \vec{u}_\theta$$

$$2.2. \boxed{\|\vec{v}\| = \sqrt{v_r^2 + v_\theta^2 + v_z^2}} \quad \text{AN } \underline{\|\vec{v}\| = 6,5 \text{ m.s}^{-1}}$$

$$2.3. \boxed{\|\vec{a}\| = \sqrt{a_r^2 + a_\theta^2 + a_z^2}} \quad \text{AN } \underline{\|\vec{a}\| = 7,0 \text{ m.s}^{-2}}$$

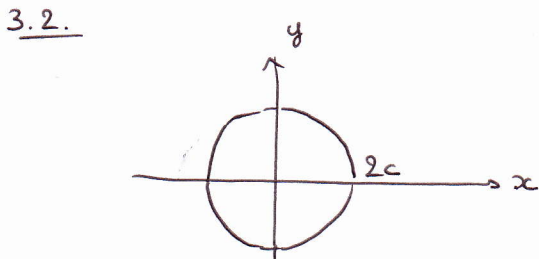
## 3. Analyse d'équations horaires



$$\vec{v} = (2at - b) \vec{u}_x$$

$$\vec{a} = 2a \vec{u}_x$$

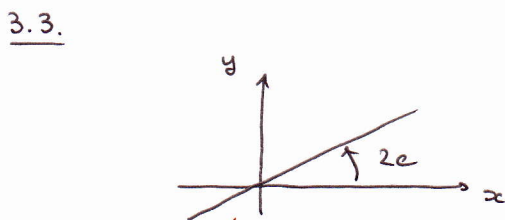
Mouvement rectiligne  
uniformément accéléré.



$$\vec{OP} = 2c \vec{u}_r$$

$$\vec{v} = 2cd \vec{u}_\theta$$

Mouvement circulaire  
uniforme



$$\vec{OP} = (bt + ct) \vec{u}_x$$

$$\vec{v} = b \vec{u}_x$$

$$\vec{a} = \vec{0}$$

Mouvement rectiligne  
uniforme

## Exercice 2 - Freinage d'urgence

\* Système : Voiture assimilée à un point matériel  $M$  de masse  $m$ .

\* Référentiel : Terrestre supposé galiléen. A  $t=0$ , le conducteur freine.



$$\vec{a} = -a_0 \vec{v}_x \quad \text{avec } a_0 = 4,2 \text{ m.s}^{-2}$$

$$\vec{v} = (-a_0 t + v_0) \vec{v}_x \quad \text{avec } v_0 = 90 \text{ km/h}$$

$$\vec{OM} = \left(-\frac{a_0 t^2}{2} + v_0 t\right) \vec{v}_x$$

- Durée de freinage  $v = 0 \Leftrightarrow -a_0 t_f + v_0 = 0 \Leftrightarrow \boxed{t_f = \frac{v_0}{a_0}} \quad \underline{\text{AN}} \quad \underline{t_f = 6,0 \text{ s}}$
- Distance de freinage  $d_f = -\frac{a_0 t_f^2}{2} + v_0 t_f \Leftrightarrow \boxed{d_f = \frac{v_0^2}{2a_0}} \quad \underline{\text{AN}} \quad \underline{d_f = 74 \text{ m}}$
- Distance d'arrêt. Avant de commencer à freiner, le conducteur parcourt la distance  $d_r = v_0 t_r$  avec  $t_r$  le temps de réaction

$$\boxed{d_a = d_r + d_f = v_0 t_r + \frac{v_0^2}{2a_0}} \quad \underline{\text{AN}} \quad \underline{d_a = 87 \text{ m}}$$

## Exercice 3 - Accélération ressentie lors d'un freinage

\* En reprenant les résultats de l'exercice précédent,

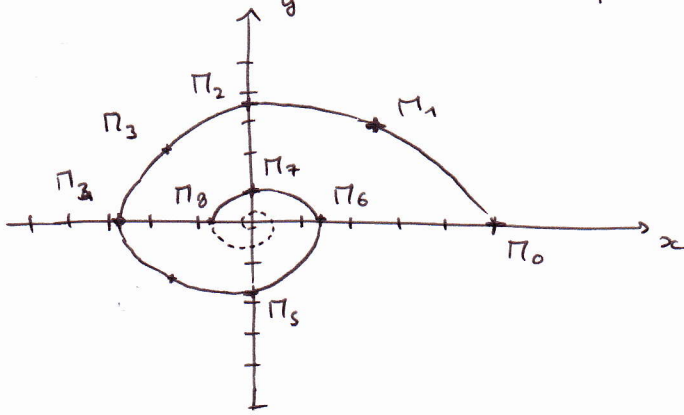
$$d_f = \frac{v_0^2}{2a_0} \quad \Leftrightarrow \quad \boxed{a_0 = \frac{v_0^2}{2d_f}} \quad \underline{\text{AN}} \quad \underline{a_0 = 9,6 \text{ m.s}^{-2}}$$

# Exercice 4 - Trajectoire d'une particule dans une chambre à bulles

## 1. Allure de la trajectoire

t	0	$\pi/4$	$\pi/2$	$3\pi/4$	$\pi$	$3\pi/2$	$2\pi$	$5\pi/2$	$3\pi$
$\theta$	0	$\pi/4$	$\pi/2$	$3\pi/4$	$\pi$	$3\pi/2$	$2\pi$	$5\pi/2$	$3\pi$
r	5,0	4,3	3,7		2,7	1,9	1,4	1,0	0,76

$$r(\theta) = r_0 e^{-\theta/\omega\tau}$$



1.2. La trajectoire a l'allure d'une spirale dont le rayon décroît exponentiellement avec le temps, d'où son nom de spirale logarithmique

## 2. Vecteurs vitesse et accélération

2.1  $\dot{r} = -\frac{r_0}{\tau} e^{-t/\tau} = -\frac{r}{\tau}$

$\dot{\theta} = \omega$

$\vec{v} = -\frac{r}{\tau} \vec{u}_r + r\omega \vec{u}_\theta$

$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) \vec{u}_r + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta}) \vec{u}_\theta$

$\vec{a} = \left(\frac{r}{\tau^2} - r\omega^2\right) \vec{u}_r - 2\frac{r\omega}{\tau} \vec{u}_\theta$

2.2.  $\vec{v} \cdot \vec{u}_\theta = \vec{v} \cdot \vec{r} = r v_\theta = -\frac{r^2}{\tau}$

$\vec{v} \cdot \vec{r} = v r \cos(\alpha) = \sqrt{\frac{r^2}{\tau^2} + r^2 \omega^2} r \cos(\alpha)$

(calcul du produit scalaire)

$\Rightarrow \cos(\alpha) = \frac{-1}{\tau \sqrt{\frac{1}{\tau^2} + \omega^2}}$

$\Leftrightarrow \cos(\alpha) = \frac{-1}{\sqrt{1 + (\omega\tau)^2}}$

## Exercice 5 - Météorite pénétrant dans l'atmosphère terrestre

$$1. \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = -k v^2 \vec{u}_x$$

Le mouvement de la météorite étant rectiligne le long de l'axe  $Ox$ , on obtient :

$$\boxed{\frac{dv}{dt} + k v^2 = 0}$$

2. \* Séparation des variables

$$\frac{dv}{v^2} = -k dt \quad \Leftrightarrow \int_{v_0}^v \frac{dv'}{v'^2} = \int_0^t -k dt'$$

$$\Leftrightarrow -\frac{1}{v(t)} + \frac{1}{v_0} = -k t$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{v(t)} = \frac{1}{v_0} + k t$$

$$\Leftrightarrow \boxed{v(t) = \frac{v_0}{1 + v_0 k t}}$$

$$3. v = \frac{dx}{dt} \quad \Leftrightarrow \quad x(t) = \int_0^t v(t') dt' = \int_0^t \frac{v_0}{1 + v_0 k t'} dt'$$

$$\boxed{x(t) = \frac{1}{k} \ln(1 + v_0 k t)}$$

## Exercice 6 - Le phare d'Edemühl

$$\underline{1.} \begin{cases} x = a \cos(\theta) \\ y = a \sin(\theta) \\ z = h \theta \end{cases}$$

Cartésiennes

$$\begin{cases} r = \sqrt{x^2 + y^2} = a \\ z = h \theta \end{cases}$$

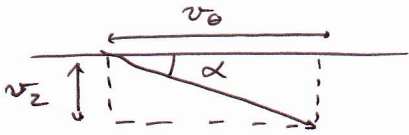
Cylindriques

$$\vec{r} = a \vec{u}_r + h \theta \vec{u}_z$$

$$\vec{a} = -2a \dot{\theta}^2 \vec{u}_r + a \ddot{\theta} \vec{u}_\theta + h \ddot{\theta} \vec{u}_z$$

$$\vec{v} = a \dot{\theta} \vec{u}_\theta + h \dot{\theta} \vec{u}_z$$

2.



$$\tan(\alpha) = \frac{v_z}{v_\theta} = \frac{h}{a} \quad (\Rightarrow)$$

$$\alpha = \text{Arctan}\left(\frac{h}{a}\right)$$

$$\underline{3.} \quad v \text{ est constante} \Leftrightarrow \ddot{\theta} = 0 \quad \text{car } \|\vec{v}\| = \sqrt{a^2 + h^2} \dot{\theta}$$

$$\Leftrightarrow \vec{a} = -2a \dot{\theta}^2 \vec{u}_r$$

Le vecteur accélération est orienté selon  $-\vec{u}_r$  dans le cas où la vitesse est constante. Le vecteur  $\vec{u}_r$  n'étant pas constant,  $\vec{a}$  n'est pas un vecteur constant.